

Java基礎(全52時間)			
学習項目	学習時間	学習内容	カリキュラム
Java言語とは	4時間	プログラミング言語とは	J a v a 基 礎
		OSの基礎知識	
		Java言語の特徴	
		Java技術の種類	
Java開発環境	2時間	Java開発環境(JDK)のインストール	
初めてのJava	2時間	プログラムソースコード作成 コンパイルと実行	
Javaの基本構文	40時間	Javaの構文ルール(2)	
		文字列の画面表示(4)	
		データ型、変数、定数、型変換(8)	
		配列の基本(2)	
		多次元配列(4)	
		コマンドライン引数(args)(2)	
		条件分岐処理(6)	
		アルゴリズム基本とプログラミング(4)	
演算子(4)			
繰り返し(ループ)処理(2)			
プログラミング演習と解説 I	4時間	Javaの基本を中心とした、プログラミング演習と解説(4)	

Java応用(全50時間)			
クラス(オブジェクト指向の概念 I)	14時間	クラスとは(2)	J a v a 応 用
		クラスの構成(2)	
		クラスの利用(4)	
		戻り値と引数(2)	
		コンストラクタ(2)	
よく使うクラス	14時間	クラスライブラリ(1)	
		JavaDoc(1)	
		StringクラスとStringBufferクラス(4)	
		DecimalFormat (2)	
		Integerクラス(2)	
		Calendar(2)	
Mathクラス(2)			
プログラミング演習と解説 II	6時間	クラス・配列を中心とした、プログラミング演習と解説(3)	
カプセル化	6時間	カプセル化とは(1)	
		アクセス権限(2)	
インヘリタンス(継承)(オブジェクト指向概念 II)	10時間	static修飾子(1)	
		インヘリタンス(継承)とは(4)	
		すべてのクラスのスーパークラス(2)	
		thisとsuper コンストラクタの呼び出し(2)	
		final修飾子(2)	

Java演習(全68時間)			
ポリモフィズム(多態性)(オブジェクト指向の概念 III)	17時間	ポリモフィズム(多態性)とは(1)	J a v a 演 習
		オーバーロード(4)	
		オーバーライド(4)	
		抽象クラス(4)	
		インターフェース(4)	
例外処理	7時間	例外処理とは(3)	
		例外処理(4)	
プログラミング演習と解説 III	6時間	カプセル化・インヘリタンス・ポリモフィズムを中心とした、プログラミング演習と解説	
入出力ストリーム	22時間	ストリームとは(1)	
		文字データのファイルからの読み込み(3)	
		文字データのファイルへの書き込み(3)	
		キーボード入力からの文字読み込み(3)	
		ファイルへの追加書き込み(3)	
		引数を用いたファイルの入出力(3)	
		バイトストリーム(3)	
バイナリファイル入出力(3)			
コレクション	10時間	コレクションとは(1)	
		コレクションAPIの構成(1)	
		java.util.List(リスト)の使い方(4)	
		java.util.Map(マップ)の使い方(4)	
プログラミング演習と解説 IV	6時間	ファイル入出力を中心としたプログラミング演習と解説	

データベース概論・SQL言語(全56時間)			
学習項目	学習時間	学習内容	カリキュラム
データベースとSQLの概要	4時間	データベースとは(1) リレーショナル型データベース(1) SQL概要 MySQLインストール ODBCドライバインストール(2)	データベース概論・SQL言語
MySQL入門とデータベース利用のための環境構築	10時間	MySQL環境構築とテーブル作成、サンプルデータの登録(2) データベースの基本的な概念(5) データベースの選択とテストデータ作成(3)	
リレーショナルデータベースの概要	3時間	リレーショナルデータベースの基本「テーブル」を理解する(1) トランザクションとロック(2)	
データベース構造と、その活用	12時間	データベースの性能を向上する「インデックス」(2) 仮想表で複雑なSQL命令を「ビュー」でシンプルに定義(3) データベースアクセスを手続き化する「ストアドプロシージャ」(2) ストアドファンクションとトリガー(2) Javaで開発するDBアプリケーション(3)	
SQL① SELECT文の基本	4時間	SELECT文の基本機能(2) SELECT文の基本構文(2)	
SQL② 色々なSELECT文	6時間	集計関数(2) 文字列/日付関数(2) その他のSELECT文(2)	
SQL③ DML	12時間	DMLとは(1) INSERT文(3) UPDATE文(3) DELETE文(3) トランザクション制御(2)	
SQL④ DDL	5時間	DDLとは(1) CREATE TABLE文(2) DROP TABLE文(2)	

ウェブシステム基礎演習(62時間)			
学習項目	学習時間	学習内容	カリキュラム
Webアプリケーション概要	6時間	インターネット概要(1) Webアプリケーション概要(1) Webサーバー(Apacheサーバー)の基礎とPHPの概要(2) ServletとJSP概要(2)	ウェブシステム基礎演習
HTML/XML基礎	24時間	基本的なHTMLタグ(8) スタイルシートの活用(3) XML基礎(8) JavaScriptの基礎(5)	
ServletとJSPの環境設定	5時間	Tomcatとは(1) Tomcatのインストール(1) Tomcatの構成と設定の変更(1) JDBCの準備(1) Tomcatの起動確認(1)	
1おぼえようJSP	8時間	JSPの基本的な構造(2) JSPの繰り返し処理(2) フォームデータの受け取り(2) JSPの繰り返し処理(break Label)(2)	
2ユーザリクエスト処理	7時間	リクエスト処理(クエリ)(2) ヘッダー情報の取得(2) クッキー情報の活用(クッキーとは)(1) セッション機能(2)	
3クラスで広がるJSPの世界<基本編>	6時間	HTML予約文字エスケープ(2) 日付計算(2) 連想配列(map)(2)	
4クラスで広がるJSPの世界<ファイル入出力編>	6時間	テキストファイルの読み取り(2) カスタムログの記録(2) 正規表現(2)	

ウェブシステム応用演習(62時間)			
学習項目	学習時間	学習内容	カリキュラム
5XML+XSLT / DOMで高度なデータ処理	6時間	XSLTを使ってXML文書表示(2) DOMでXML文書からデータ抽出(2) DOMでXML文書を編集(2)	ウェブシステム応用演習
6JDBCで簡単データベース	25時間	MySQLでデータベース構築(1) データ登録(6) データ検索(6) データ削除(6) データのダウンロード(6)	
7サーブレットの基本的な構造	9時間	サーブレットの基本(3) JSPからServletを呼ぶ(2) サーブレットから初期化パラメーターを引用 (Servletでカスタムログ)(4)	
8JavaBeans導入でWeb開発効率化	18時間	JSPからServletを呼ぶ(6) JavaBeansからサーブレットにデータを渡す(6) JSP/サーブレット/JavaBeansの連携(6)	
9JSLT+式言語の基本	2時間	JSLT+式言語の基本(2)	
10Filterの利用	2時間	Filterでログ収集(2)	

Eclipse開発演習(28)			カリキュラム
Eclipseの概要と、基本操作の習得	13時間	Eclipseインストールと設定(2)	Eclipse開発演習
		Eclipseの基本的な使い方(4)	
		Eclipseの活用Ⅰ (ファイル入出力と例外処理)(2)	
		Eclipseの活用Ⅱ (データベースの活用)(4)	
		Eclipseの活用Ⅲ (UML,Applet作成)(1)	
EclipseによるJSP/Servlet演習	15時間	サーバーサイドJavaプログラミングでの基礎的な活用(3)	
		JSPによるウェブシステム作成演習(6)	
		JSP/Servletによるウェブシステム作成演習(6)	

Struts開発演習(58)			
学習項目	学習時間	学習内容	カリキュラム
初めてのStruts	3時間	環境構築 EclipseとStruts設定(1) taglibについて(html beanタグ)(1) Strutsの基本構造と動作の流れ(1)	Struts開発演習
Strutsの基本	4時間	resetメソッドの利用(1) logicタグライブラリの概要(1) Strutsの基本構造と動作の流れ(2)	
Strutsで簡単アプリケーション	9時間	Strutsの日本語対応(3) ActionFormBeansでフォームを制御(3) ActionFormBeansでデータ検証(3)	
データベース連携	12時間	DataSourceの活用でデータベースの連携(6) DynaActionFormの活用とデータベースの更新(6)	
入力チェック機能の利用	6時間	DynaValidatorFormで検証チェックを簡略化(6)	
外部リソースを活用したエラー表示	6時間	エラーメッセージやページの文字を国際化(6)	
コントローラクラスの利用	6時間	コントローラで処理の一元化(6)	
例外情報のロギング	6時間	ExceptionHandlerを利用したロギング(6)	
プログラミング演習と解説Ⅴ	6時間	実際の設計書に基づくプログラミング実習と解説	

携帯電話スマートフォン開発演習(40時間)			
学習項目	学習時間	学習内容	カリキュラム
Androidアプリ作成の基礎	8時間	Androidの概要 Android開発環境構築 Androidアプリ作成の手順	携帯電話スマートフォン 開発演習
Android基本API	12時間	文字列描画 図形描画 イメージ描画 キューイベント処理 タッチイベント処理	
ユーザーインターフェイス作成の基本	20時間	サーフェイスビューの利用 テキストビューとイメージビュー ボタンとダイアログ、トースト チェックボックス、エディットテキスト オプションメニュー	

携帯アプリ基礎演習(52時間)			
学習項目	学習時間	学習内容	カリキュラム
データの読み書きと通信	6時間	ファイルの読み書き HTTP通信	携帯アプリ基礎演習
Android応用講座	20時間	通知機能の利用 コンテンツプロバイダーの利用 サービスの利用 リストアダプターによるリスト表示 サウンドとムービー再生	
アプリケーション作成演習	26時間	GoogleMapの利用 WEBビュー スピナーの利用 位置情報を取得 アニメーションの利用 SQLiteデータベースの利用 簡易ゲーム作成	

携帯アプリ応用実践(64時間)			
学習項目	学習時間	学習内容	カリキュラム
システム設計書作成	20時間	画面遷移図 テーブル定義書 機能詳細	携帯アプリ 応用実践
プログラミングとモジュール表作成	40時間	Androidプログラミング デバッグ モジュール表作成	
テスト仕様書作成およびテスト実施	4時間	単体テスト 結合テスト	